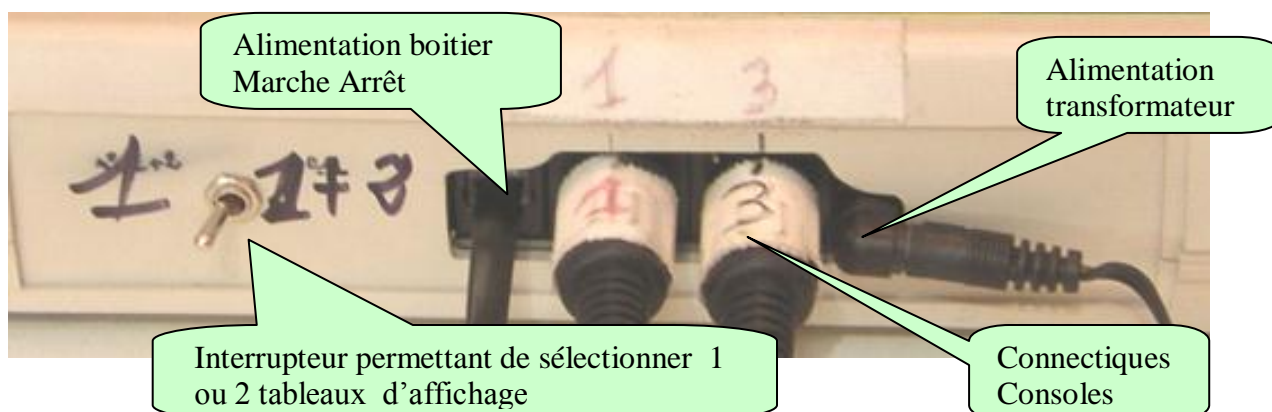


# CONSOLE 1

## CHRONOMETRE Grande Salle

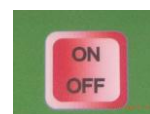


# MISE EN ROUTE DES CONSOLES



- 1) Brancher les consoles entre elles en respectant la numérotation marquée sur les cordons et les prises à l'arrière des consoles

- 2) Sur la console 1 **chrono**, presser sur la touche **ON/OFF**  
Ce 1<sup>er</sup> affichage apparaît



- 3) Presser 1 fois sur la touche **SPORT**.



Le sport **BASKET BALL** s'affiche



- 4) Presser à nouveau sur la touche **SPORT**  
le temps déjà programmé précédemment, s'affiche.  
Ex : 10 mm



# MODIFICATIONS DU TEMPS DE JEU AVANT LE DEBUT DE LA RENCONTRE (3mn ou 10mn ou 16mn ou 20mn – Etc .....)

1) Presser sur la touche **SPORT**.



2) Presser sur la touche **CHANGER MENU**  
préprogrammé apparaît.

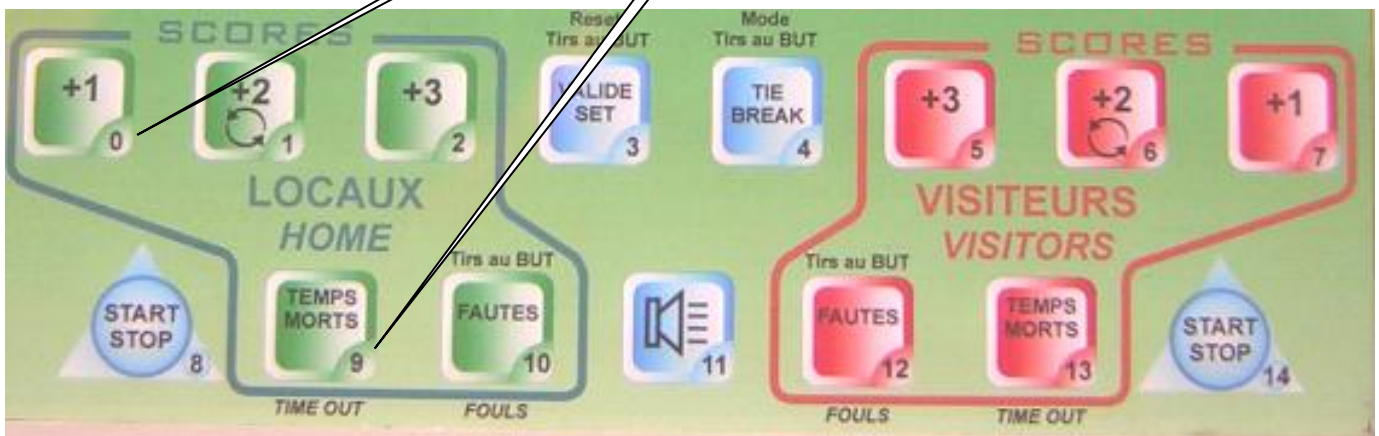


le temps



Ce repère clignote, ci qui permet de changer le temps de jeu en appuyant sur les touches de 0 à 9 (Voir dessous)

3) Afficher le temps avant de début de la rencontre à l'aide des touches numérotées de 0 à 9 (ces chiffres sont marqués sur l'onglet inférieur droit des touches)





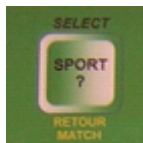
- 4) Pour afficher au tableau le temps de jeu modifié, presser deux fois sur la touche **SPORT**



**Le temps de jeu programmé, apparaît sur l'écran et le tableau d'affichage**



- 5) Pour revenir au temps de 10 minutes, presser la touche **SPORT**

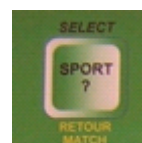


- 6) Presser sur la touche **CHANGER MENU**



- 7) Remodifier le temps de la période à l'aide des touches numérotées de 0 à 9 (ces chiffres sont marqués sur l'onglet inférieur droit des touches )

- 8) Pour afficher au tableau le temps de jeu modifié à 10 minutes, presser deux fois sur la touche **SPORT**

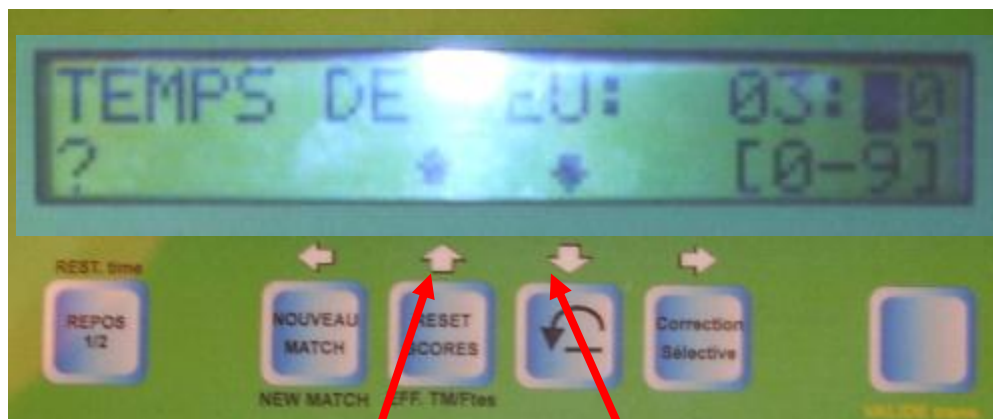


# MODIFICATIONS DES AUTRES PARAMETRES AVANT LE DEBUT DE LA RENCONTRE

1) Appuyer sur la touche **SPORT**



2) Appuyer sur la touche **CHANGER MENU**



Le défilement des affichages ci-dessous apparaît en appuyant sur les touches avec les deux flèches au-dessus. Les modifications se font toujours avec les chiffres de 0 à 9 situés sur l'onglet des touches



## SUITE DEFILEMENT

PERIODE: DECOMPTAGE  
? ★ ◆ [0-1]

TEMPS REPOS2: 0:00  
? ★ ◆ [0-9]

DUREE 4 FIN JEU 0s  
? ★ ◆ [0-9]

DUREE 4 FIN TM. 0s  
? ★ ◆ [0-9]

TPS MORTS/CHR.: OUI  
? ★ ◆ [0-1]

TPS MORTS/CHR.: NON  
? ★ ◆ [0-1]

Il est possible de ne pas faire apparaître le temps du temps mort en paramétrant la valeur **NON**

**Sonne à 50'' et 1 mn**

**Le temps de jeu reste affiché**

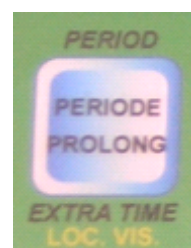
**REMISE A 10 minutes ou autres, QUAND LE  
TEMPS DE JEU A COMMENCE PAR  
ERREUR AVANT LE DEBUT DE LA  
RENCONTRE**

- 1) Presser sur la touche **CORRECTION SELECTIVE**
- 2) Presser sur la touche **NOUVEAU MATCH**
- 3) Presser une 2<sup>ème</sup> fois sur la touche **CORRECTION SELECTIVE**
- 4) Presser une 2<sup>ème</sup> fois sur la touche **NOUVEAU MACH**

L'affichage réapparaît avec les 10 minutes préprogrammées

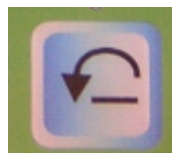
**REMISE A 10 minutes ou autres, A LA FIN DE  
LA PERIDODE OU DE LA MI-TEMPS**

- 1) Presser sur la touche **PERIODE PROLONG**  
Sur la console 1 chronomètre

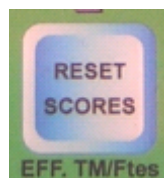


## REMISE A ZERO DU SCORE

1) Presser sur la touche **RETOUR**

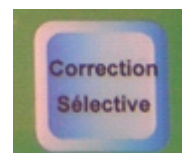


2) Presser sur la touche **RESET SCORES**



## CORRECTION DU SCORE

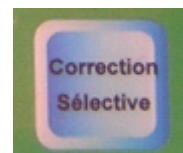
1) Presser sur la touche **CORRECTION ELECTIVE**



2) Presser sur la touche **+1 ou +2 ou +3**  
des LOCAUX ou VISITEURS



3) Presser une 2<sup>ème</sup> fois sur la touche **CORRECTION SELECTIVE**





## CONSOLE 2

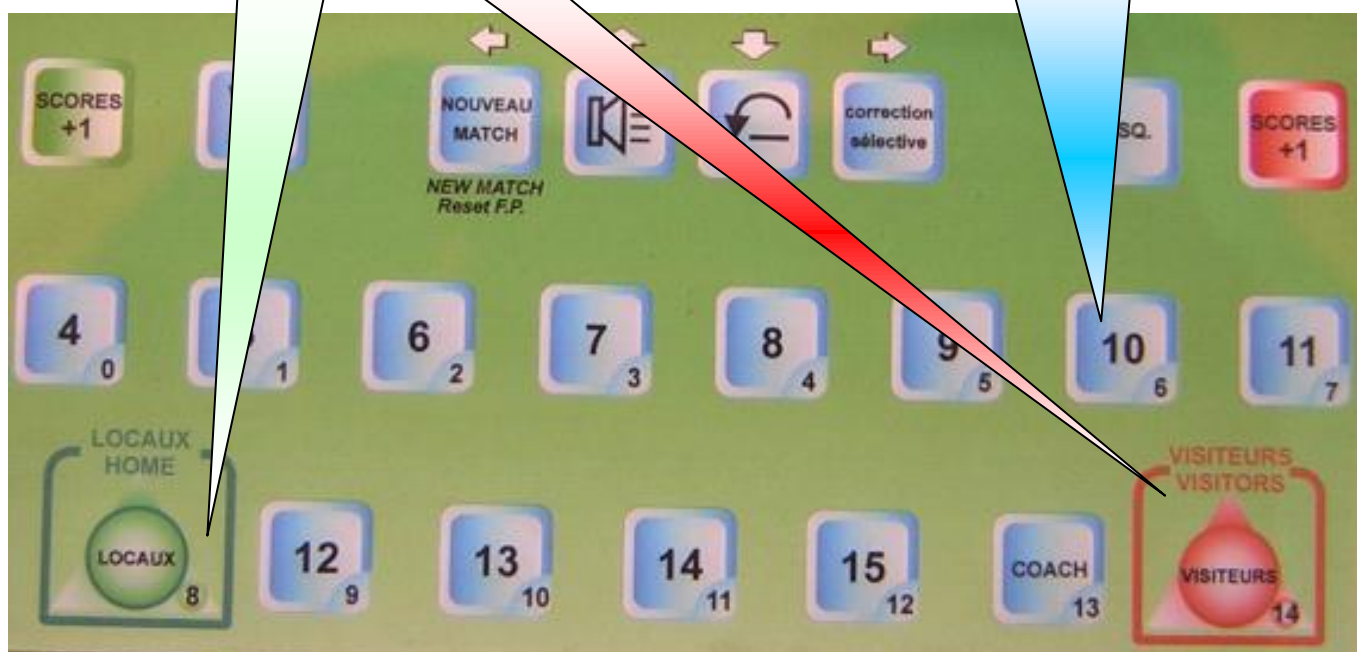
### FAUTES D'EQUIPE Grande Salle



# AFFICHAGE DES FAUTES DE JOUEURS

**1** - Appuyer sur la touche « LOCAUX ou VISITEURS

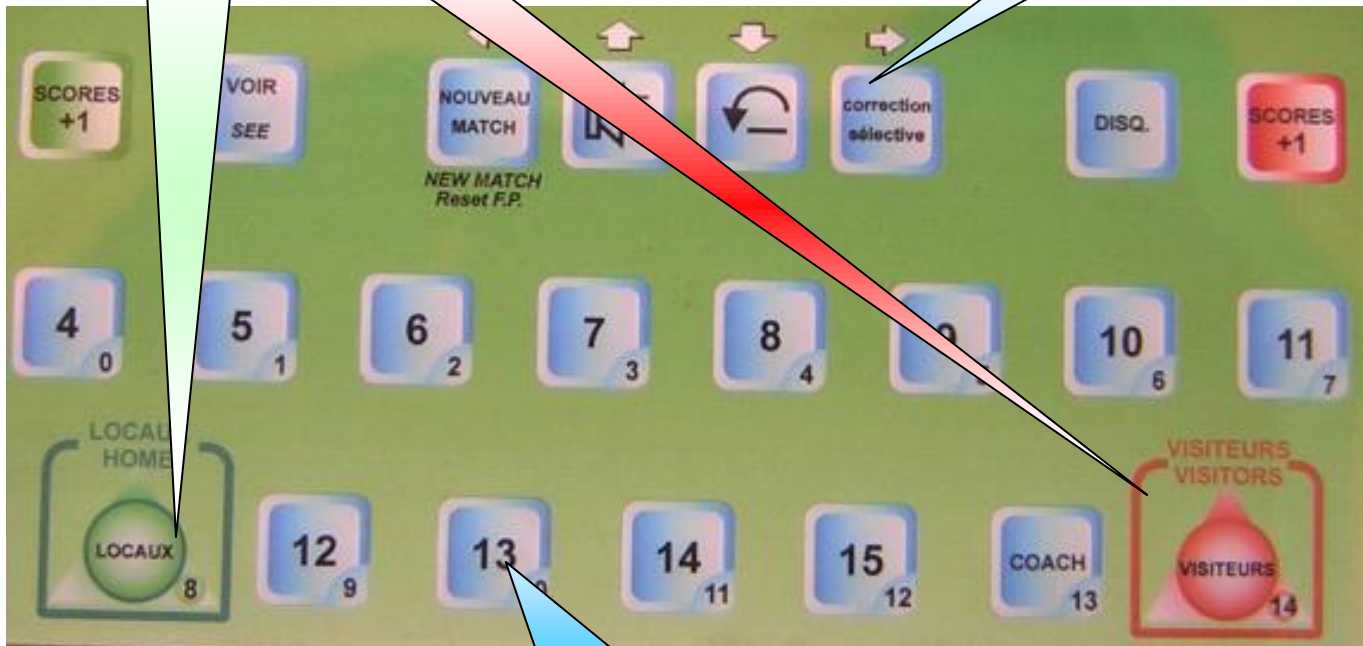
**2** - Appuyer sur la touche du n° du joueur fautif



# CORRECTION DES FAUTES DE JOUEURS

**2** - Appuyer sur la touche « LOCAUX ou VISITEURS »

**1** - Appuyer sur la touche « correction sélective »



**3** - Appuyer sur la touche du n° du joueur à corriger

## REMISE à 0 DES FAUTES D'EQUIPE A LA FIN DE LA PERIODE OU DE LA MI-TEMPS

- 1) Presser sur la touche **Reset fautes d'équipe**  
Sur la console 2 fautes d'équipe



**IMPERATIF !**  
**ETEINDRE LES CONSOLES**  
**EN FIN DE MATCH EN FAISANT**  
**APPARAÎTRE L'HEURE AU TABLEAU**

- 1) Presser sur la touche **HORLOGE/CLOCK** puis sur la touche **ON /OFF**. L'affichage de l'horloge apparaît au tableau





# CONSOLE 3

## 24 SECONDES Grande Salle

Appuyer 1 fois sur la touche **SPORT** pour faire apparaître l'affichage des 24 secondes



Utiliser ces trois boutons pour les 24 secondes